



***Tecno - Videogiochi, operazione nostalgia:
Sega celebra i 35 anni di Sonic con il
ritorno delle cartucce originali***

**Roma - 25 giu 2026 (Prima Notizia 24) Il celebre porcospino blu
torna su Megadrive grazie alla partnership con iam8bit.**

Il fascino dei supporti analogici e l'universo dei pixel d'annata tornano a catturare l'attenzione degli appassionati di tutto il mondo attraverso un'iniziativa commerciale dal forte sapore rievocativo. Per festeggiare degnamente il trentacinquesimo compleanno della sua icona più rappresentativa, il porcospino Sonic, Sega ha strutturato una serie di progetti commerciali pensati per unire il passato e il futuro del brand. La punta di diamante di questa ricorrenza si rivolge direttamente agli utenti che mantengono in funzione le piattaforme domestiche degli anni Novanta, riportando nei negozi i primissimi capitoli del franchise all'interno delle storiche cartucce magnetiche. L'operazione collezionistica è stata battezzata con il nome di "Legacy Cartridge Collection" ed è stata realizzata unendo le forze con gli specialisti del settore del collettivo iam8bit. L'iniziativa prevede la produzione e la commercializzazione di riedizioni fisiche dei primi due storici capitoli della saga, perfettamente funzionanti e compatibili con le console Sega Genesis, note sul mercato europeo con la denominazione Megadrive. I due prodotti verranno proposti a una cifra che si aggira intorno ai cento dollari ciascuno; la distribuzione prenderà il via nel corso del mese di luglio con spedizioni in tiratura limitata. I supporti saranno protetti dalle tradizionali custodie d'epoca e i fortunati acquirenti avranno la possibilità di trovare all'interno dei pacchi una rarissima versione speciale dotata di plastiche fosforescenti in grado di brillare al buio. I piani della multinazionale non si esauriscono tuttavia con lo sguardo rivolto al passato, ma abbracciano anche le tecnologie domestiche più recenti. È stata infatti confermata la pubblicazione della versione definitiva di Sonic Frontiers destinata alla nuovissima Nintendo Switch 2. Questa particolare edizione racchiuderà in un unico pacchetto l'avventura principale e tutti i pacchetti di aggiornamento distribuiti nel tempo, potendo contare su un comparto visivo e su performance ottimizzate per sfruttare i componenti hardware della nuova ammiraglia della casa di Kyoto. Anche l'universo delle sfide in rete riceverà un cospicuo pacchetto di novità: il titolo automobilistico Sonic Racing: CrossWorlds si espanderà grazie all'introduzione di nuovi piloti e di un pacchetto di contenuti interamente dedicato ai celebri personaggi delle Tartarughe Ninja, mentre il titolo Sonic Pico Park accoglierà le varianti di Shadow e della controparte felina entro la fine dell'anno corrente. Il quadro delle celebrazioni si completa con importanti appuntamenti legati alle competizioni professionistiche e agli eventi dal vivo per il pubblico. Il 30 giugno si apriranno ufficialmente i server per le fasi di selezione della coppa del mondo di Sonic Racing: CrossWorlds per l'anno 2026. Al termine delle selezioni, i ventiquattro piloti virtuali più rapidi del pianeta otterranno il pass per disputare le finali dal vivo che avranno luogo nella città di New York durante il mese di ottobre. Sul fronte dello spettacolo itinerante, infine, la

compagnia giapponese ha inserito oltre trenta nuovi concerti all'interno della tournée globale con orchestra programmata a cavallo tra il 2026 e il 2027, annunciando in parallelo una versione interattiva incentrata sul movimento per il dispositivo domestico Nex Playground e una massiccia campagna di sconti sul negozio digitale Steam.

(Prima Notizia 24) Giovedì 25 Giugno 2026