

Tecno - Usa, la Casa Bianca lancia videogiochi in stile arcade per "deportare migranti e costruire il muro"

Roma - 04 set 2026 (Prima Notizia 24) Account ufficiali diffondono titoli in chiave "MAGA". Insorgono le organizzazioni per i diritti umani: "Così si normalizza la brutalità".

Dagli ambienti della Casa Bianca arriva una nuova iniziativa di comunicazione politica che trasforma le misure sul contrasto all'immigrazione clandestina in una serie di videogiochi online. L'amministrazione presieduta da Donald Trump ha infatti diffuso tramite i propri canali un sito web che ripropone la grafica e le dinamiche dei classici titoli arcade anni Ottanta e Novanta, riletti in chiave "MAGA". L'account ufficiale della Casa Bianca sulla piattaforma X ha accompagnato il lancio pubblicando un filmato che richiama espressamente l'identità visiva del noto marchio di videogiochi Sega. La clip promuove lo slogan "Non posso smettere di vincere. Costruisci il muro. Deporta. Riempi il conto Trump", introducendo le diverse modalità di gioco a disposizione degli utenti. Tra le opzioni figurano titoli come Rio Run, in cui il responsabile del controllo delle frontiere Tom Homan inseguirebbe persone lungo il corso del fiume Rio Grande al confine con il Messico, e Build the Wall, dove l'obiettivo indicato dalle istruzioni è quello di difendere i confini statunitensi. L'operazione ha sollevato l'immediata reazione delle organizzazioni per la tutela dei diritti umani, che hanno espresso dura condanna per la scelta di spettacolarizzare e normalizzare azioni di forza e politiche di espulsione di massa, proprio in una fase in cui l'amministrazione americana sta intensificando le operazioni di arresto e rimpatrio dei migranti privi di documenti sul territorio nazionale.

(Prima Notizia 24) Venerdì 04 Settembre 2026