

Tecno - *Tecnologia e automotive, la realtà aumentata sbarca a bordo delle auto: la soluzione di Play Ahead presentata al CES Milan*

Milano - 03 nov 2026 (Prima Notizia 24) **Software, intelligenza artificiale e visori per migliorare la sicurezza alla guida e l'intrattenimento dei passeggeri in viaggio.**

La realtà aumentata fa il suo ingresso nel mondo dell'auto per ripensare la fruizione visiva di guidatori e passeggeri durante la marcia. La tecnologia "Play Ahead" permette di sovrapporre contenuti informativi e multimediali all'ambiente circostante in tempo reale anche con il veicolo in movimento, spaziando dall'assistenza alla guida e la navigazione fino ai servizi per il tempo libero. “Grazie al nostro software, all’intelligenza artificiale e a speciali visori, rendiamo possibile un’esperienza di realtà aumentata a 360 gradi, sia all’interno sia all’esterno del veicolo, con immagini che rimangono stabili rispetto all’ambiente circostante”, ha spiegato Roger Rueeg, fondatore e CEO di Play Ahead. L'applicazione del sistema integra diverse funzioni a seconda degli occupanti del veicolo, affiancando il supporto alla condotta del mezzo alle opzioni per i passeggeri: “Per chi guida abbiamo sviluppato funzionalità dedicate alla sicurezza, che permettono di visualizzare come prosegue la strada anche oltre il campo visivo. È particolarmente utile di notte, quando piove o in presenza di nebbia. Il sistema mostra il percorso della strada, contribuendo a rendere la guida più sicura. Per gli altri occupanti dell’auto, invece, abbiamo previsto funzionalità di intrattenimento che consentono di utilizzare durante il viaggio applicazioni per il lavoro o per il tempo libero”. La tecnologia sviluppata da Play Ahead è stata svelata in occasione del CES Milan, l'evento espositivo che anticipa alcune delle principali innovazioni destinate al CES di Las Vegas, la rassegna internazionale di riferimento per l'elettronica di consumo e l'innovazione tecnologica.

(Prima Notizia 24) Martedì 03 Novembre 2026